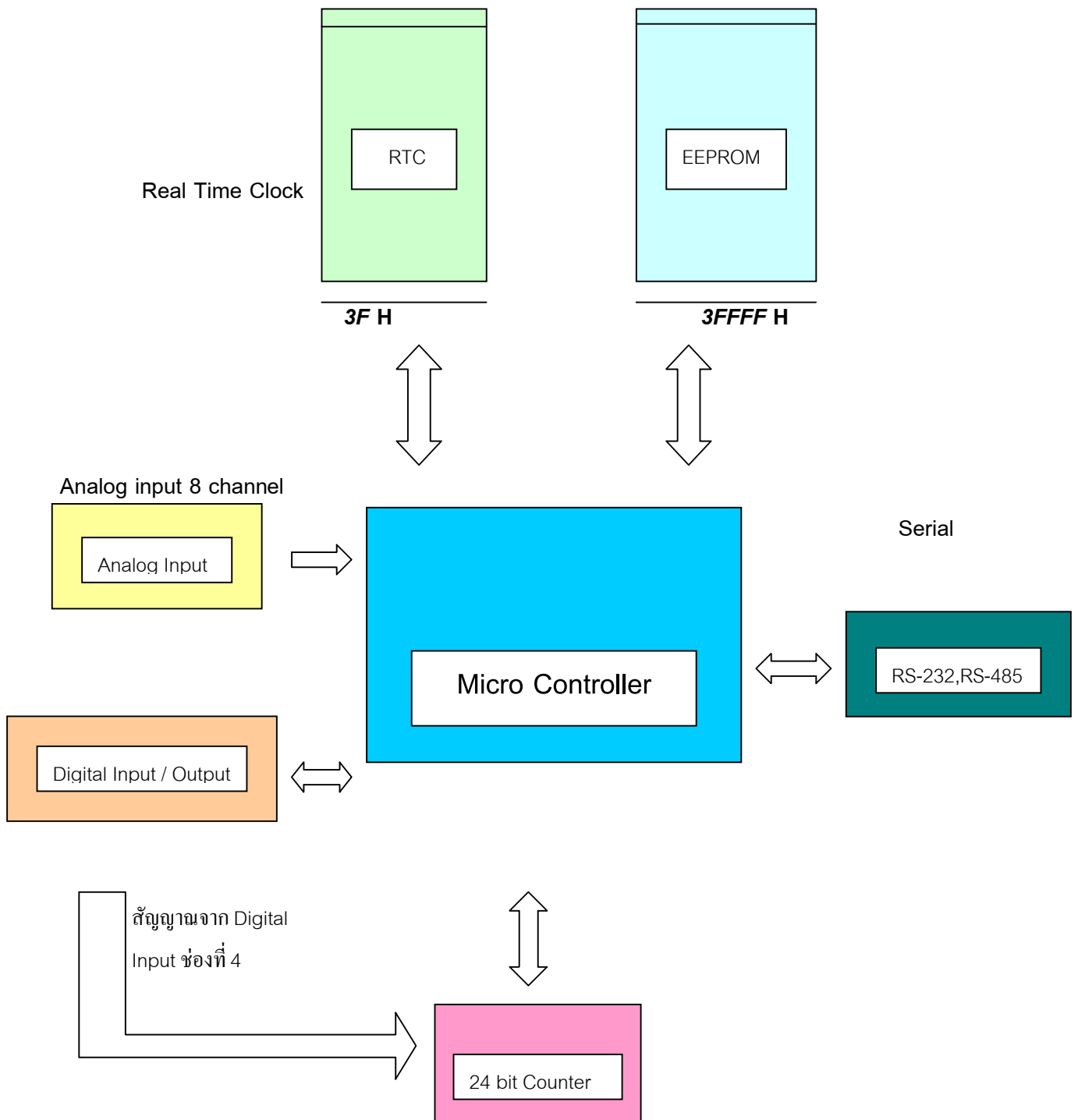


# Data Logger DL2100A

ข้อมูลทางเทคนิคสำหรับ DL2100A (Technical Data)

1.แผนภาพแสดงส่วนประกอบภายในของ DL2100A



DL2100A Protocol Document Version 1.0

บริษัทวิศณุและสุภัก จำกัด 102/111 หมู่บ้านสินพัฒนาธานี ถนนเทศบาลสงเคราะห์ แขวงลาดยาว เขตจตุจักร กรุงเทพฯ 10900

โทร(662)5911916, (662)954-3280-1, แฟกซ์(662)5804427 – [www.wisco.co.th](http://www.wisco.co.th) – [info@wisco.co.th](mailto:info@wisco.co.th)

## รูปที่ 1

## 2.การจัดการหน่วยความจำชนิด EEPROM (Memory Mapping)

ภายใน DL2100A จะมีหน่วยความจำชนิด EEPROM จำนวน 8 ตัว (สามารถเพิ่มได้ถึง 32 ตัว เท่ากับความจุ 1 MB) ความจุตัวละ 32 กิโลไบต์ รวมเป็นทั้งหมด 256 กิโลไบต์ แบ่งเป็นหน่วยความจำสำหรับเก็บข้อมูลและที่ว่างสำหรับเก็บค่าต่างๆทั่วไป โดยกำหนดตำแหน่งของหน่วยความจำทั้ง 8 ตัวดังนี้



## รูปที่ 2

ในหน่วยความจำตัวที่ 1 จะเริ่มต้นเก็บข้อมูลที่ตำแหน่ง 400H โดยตำแหน่งที่ 000H-3FFH กันไว้เป็นที่ว่างสำหรับเก็บค่าต่างๆทั่วไป (รายละเอียดดูได้จากท้ายเอกสาร)

### 3.การจัดการหน่วยความจำสำหรับเก็บค่าเวลาและค่า Configuration (Real Time Clock)

หน่วยความจำที่ใช้ในการเก็บค่า Configuration (ค่าที่เกี่ยวข้องกับการทำงานของ DL2100A) ในที่นี้เราใช้หน่วยความจำ nonvolatile ที่อยู่ในตัว Real Time Clock (RTC) มีจำนวนเท่ากับ 56 ไบต์ โดยตำแหน่งที่เริ่มต้นเก็บค่า Configuration จะเริ่มที่ 08H ไปถึง 3FH และตำแหน่งที่ 00H-07H จะเก็บค่าเวลาที่ใช้เป็นฐานเวลาของ DL2100A โดยค่าของเวลาและค่า Configuration จะมีชื่อและตำแหน่งดังนี้

ชื่อ	ตำแหน่ง	จำนวน(ไบต์)
Seconds	00H	1
Minutes	01H	1
Hours	02H	1
Day	03H	1
Date	04H	1
Month	05H	1
Year	06H	1
* Control	07H	1
Reset	08H	1
Record Mode	09H	1
Analog Enable	0AH	1
Digital Enable	0BH	1
Counter Enable	0CH	1
Roll Over Enable	0DH	1
Total Counter	0EH	4
Pointer	12H	4
Number Of Record	16H	4
Store Time	1AH	2
Start Time	1CH	6
Operating Status	22H	1
Average Sampling Rate	23H	2

ตารางที่ 1

\* การแก้ไขค่าในตำแหน่งนี้ (07H) อาจทำให้เครื่องทำงานผิดพลาดหรือหยุดทำงานค่าที่ถูกต้องคือ 90H หรือ F0H

ความหมายของค่า Configuration ต่างๆ

**Reset** คือค่าที่ใช้สำหรับสั่งให้ DL2100A รีเซ็ตตัวเอง (อ่านค่า Configuration เข้ามาใหม่และเคลียร์ค่า pointer และ number of record) โดยเมื่อมีการเขียนค่าใดๆที่ไม่ใช่ 0 ลงไปที่ตำแหน่งนี้ DL2100A จะทำการรีเซ็ตตัวเองทันทีและจะเคลียร์ค่าที่ตำแหน่งนี้ให้เป็น 0

**Record Mode** เป็นค่าที่ใช้สำหรับกำหนดวิธีการเริ่มต้นของการบันทึกซึ่งมีทั้งหมด 5 โหมดด้วยกันคือ

- โหมด 0 เป็นโหมดที่กำหนดให้ DL2100A เริ่มบันทึกเมื่อผู้ใช้กดปุ่ม Start และ จะเก็บค่าเวลาไว้ที่หัวของชุดข้อมูลทุกครั้ง
- โหมด 1 เหมือนกับโหมด 0 แต่ไม่มีการเก็บค่าเวลาไว้ที่หัวของชุดข้อมูล
- โหมด 2 เป็นโหมดที่สั่งให้ DL2100A เริ่มบันทึกเมื่อถึงเวลาที่กำหนด โดยสามารถกำหนดเวลาเริ่มต้นบันทึกที่

ตำแหน่ง 17H (Start Time ใช้เก็บค่าเวลาที่เริ่มบันทึก) และโหมดนี้จะเก็บค่าเวลาไว้ที่หัวของชุดข้อมูลด้วย

- โหมด 3 เหมือนกับโหมด 2 แต่ไม่มีการเก็บค่าเวลาไว้ที่หัวของชุดข้อมูล
- โหมด 4 เป็นโหมดที่ให้ DL2100A ทำการบันทึกเมื่อค่า Digital Input ช่องที่ 1 ON และหยุดบันทึกเมื่อ Digital

Input ช่องที่ 1 OFF โดยจะเก็บค่าเวลาไว้ที่หัวของชุดข้อมูลด้วยทุกครั้งที่มีการบันทึก

**Analog Enable** เก็บค่าสถานะของ Analog Input ทั้ง 8 ช่อง โดย 1 บิตเท่ากับ Analog Input 1 ช่อง และบิตบนสุด(MSB)จะเก็บสถานะช่องที่ 8 และเรียงตามลำดับลงมาจนถึงสถานะช่องที่ 1 จะเก็บอยู่ที่บิตล่างสุด (LSB) ซึ่งถ้าบิตไหนเป็น 1 หมายความว่าให้ทำการบันทึกค่า Analog Input ของช่องนั้นลงในข้อมูลที่จะบันทึกด้วย และถ้าบิตไหนเป็น 0 หมายความว่าไม่ต้องบันทึกค่า Analog Input ช่องนั้น

**Digital Enable** เก็บค่าสถานะการบันทึกของ Digital Input และ Output โดยถ้าค่านี้เป็น 0 หมายความว่าไม่ต้องบันทึกค่า Digital ทั้ง Input และ Output ลงในข้อมูลที่จะบันทึก และถ้าค่านี้เป็น 1 หรือ ค่าใดๆที่ไม่ใช่ 0 หมายความว่าให้ทำการบันทึกค่า Digital ทั้ง Input และ Output ลงไปในข้อมูลที่จะบันทึกด้วย

- หมายเหตุ ค่า Digital ที่จะบันทึกจะใช้เนื้อที่หน่วยความจำเท่ากับ 1 ไบต์ โดย 4 บิตล่างจะเก็บค่า Digital

Input และ 4 บิตบนจะเก็บค่า Digital Output 

DO4	DO3	DO2	DO1	DI4	DI3	DI2	DI1
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

 (LSB)

**Counter Enable** ( ตั้งแต่ DL2100A V1.0 ) เก็บค่าสถานะของการบันทึกหรือไม่บันทึกค่า Counter Value ลงในข้อมูลที่จะบันทึกโดยถ้าเป็น 1 หรือค่าใดๆที่ไม่ใช่ 0 จะหมายถึงให้ทำการบันทึกค่า Counter Value จำนวน 4 ไบต์ที่อยู่ตำแหน่ง 0EH ลงในข้อมูลที่จะบันทึกด้วย และถ้าเป็น 0 หมายถึงไม่ต้องบันทึกค่า Counter Value ลงในข้อมูลที่จะบันทึก

**Roll Over Enable** เก็บค่าโหมดการบันทึกแบบวนทับข้อมูลเก่า โดยที่ค่านี้เป็น 0 หมายถึงเมื่อทำการบันทึกค่าจนเต็มหน่วยความจำแล้วให้หยุดทำการบันทึก และถ้าค่านี้เป็น 1 หมายถึงเมื่อทำการบันทึกค่าจนเต็มหน่วยความจำให้ทำการบันทึกต่อไปโดยการบันทึกทับข้อเก่าที่สุด

**Total Counter** ( ตั้งแต่ DL2100A V1.0 ) เก็บค่านับรวม ที่ได้จากการนับจำนวนลูกคลื่นที่ป้อนเข้ามาทาง Di ช่องที่ 4

**Pointer** เก็บค่าตำแหน่งปัจจุบันของหน่วยความจำที่กำลังบันทึกอยู่โดย pointer จะชี้ตำแหน่งสุดท้ายของชุดข้อมูล

**Number of Record** เก็บค่าจำนวนชุดข้อมูล(จำนวน เรคคอร์ด) ทั้งหมดที่ถูกบันทึกตั้งแต่เริ่มต้น

**Store Time** เก็บคาบเวลาในการบันทึกโดยค่าน้อยที่สุดเท่ากับ 1 วินาทีและสูงสุดเท่ากับ 65535 วินาที

**Start Time** เก็บเวลาที่เริ่มต้นบันทึก ในกรณีที่เป็นโหมด 2,3 จะหมายถึงเวลาที่จะเริ่มบันทึก

**Operation Status** เก็บสถานะ การทำงานของ DL2100A และสามารถควบคุมการทำงานของ DL2100A ได้โดยการเขียนค่าใดๆที่ไม่ใช่ 0 ลงไป ตัว DL2100A จะทำงานตามปกติ และถ้าเขียนค่า 0 ลงไปตัว DL2100A หยุดทำงาน (ไม่บันทึกข้อมูล)

**DO Status** เก็บค่าสถานะของ Digital Output ซึ่งตัว DL2100A จะเซตค่า Digital Output ตามค่าสถานะที่เก็บไว้ในนี้ทันทีที่ตัว DL2100A ทำงาน

**Average Sampling Rate** ( ตั้งแต่ DL2000A V3.0 ขึ้นไป ) เก็บค่าจำนวนครั้งของการ Sampling ก่อนที่จะบันทึกข้อมูลแบบคำนวณค่า Average การ Sampling แต่ละครั้งห่างกันเท่ากับ Store Time ที่กำหนด ถ้าค่านี้เป็น 0 หมายถึง ไม่ต้องบันทึกข้อมูลแบบ Average ( Sampling ข้อมูลตามปกติ )

#### 4. ข้อกำหนดในการติดต่อสื่อสาร (Communication Protocol)

การเชื่อมต่อตัว DL2100A สามารถเชื่อมต่อได้สองมาตรฐานคือมาตรฐาน RS-232 และ RS-485 โดยมาตรฐาน RS-232 จะเป็นการเชื่อมต่อระหว่าง DL2100A กับ PC หนึ่งต่อหนึ่งเท่านั้น ส่วนมาตรฐาน RS-485 จะสามารถเชื่อมต่อกันได้ครั้งละหลายเครื่องโดยสามารถเชื่อมต่อ DL2100A ได้ทั้งหมด 32 เครื่องพร้อมกันรวมกับ PC อีก 1 เครื่อง โดยภายในตัว DL2100A นั้นจะมีตัวแปลง RS-232 to RS-485 อยู่ภายในทำให้การเชื่อมต่อ RS-485 กับคอมพิวเตอร์ง่ายและสะดวก โดยการเซตจัมป์เปอร์ที่ตัว DL2100A ตัวที่ต่อเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์เป็น Master และตัวที่เหลือทั้งหมดเป็น Slave ซึ่งทั้งสองมาตรฐานสามารถเลือกข้อกำหนด (Protocol) ในการติดต่อได้ 2 ข้อกำหนด โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

ข้อมูลที่ใช้ในการติดต่อกับ DL2100A จะเป็นรหัส ASCII ทั้งหมดและการส่งคำสั่งหนึ่งครั้งจะประกอบไปด้วย

1 byte	2 byte	n byte	1 byte
ไบต์เริ่มต้น	หมายเลขประจำเครื่อง	คำสั่ง	ไบต์จบ

**ไบต์เริ่มต้น** คือไบต์แรกทีบอวกว่ากำลังเริ่มต้นชุดคำสั่ง โดยจะใช้เครื่องหมาย # (23H)เป็นตัวเริ่มต้น

**หมายเลขประจำเครื่อง** คือหมายเลขที่ใช้อ้างถึงตัว DL2100A มีค่าตั้งแต่ 0-255(00H-FFH) ซึ่งในสาย(BUS)เดียวกันห้ามกำหนดหมายเลขเครื่องซ้ำกันโดยสามารถกำหนดได้จากการส่งคำสั่งผ่านการสื่อสาร (ดูรายละเอียดหัวข้อต่อไป)

**คำสั่ง** คือคำสั่งที่ใช้สั่ง DL2100A

**ไบต์จบ** คือไบต์ที่บอวกว่าสิ้นสุดชุดคำสั่ง โดยจะใช้ [CR] (Carriage Return ซึ่งมีค่าเท่ากับ 13 ในตาราง ASCII) เป็นตัวปิดท้าย

- หมายเหตุ ตัวอักษรใช้ได้ทั้งตัวพิมพ์ใหญ่และตัวพิมพ์เล็ก(มีค่าเท่ากัน)รายละเอียดและตัวอย่างของคำสั่งทั้ง 15 คำสั่ง

\* หมายเหตุ หนึ่งช่อง (  ) = 1 ไบต์

#### - คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Analog Input ( Hexadecimal )

ขึ้นต้นด้วย **RAI** (Read Analog Input) ตามด้วยหมายเลขช่องที่จะอ่าน และจบด้วย [CR] เช่น อ่านค่าanalog ช่องที่ 1, 2, 4, 5,6 และ 8 จาก DL2100A ตัวที่ 11

#	0	B	R	A	I	1	2	4	5	6	8	CR
23H	30H	42H	52H	41H	49H	31H	32H	34H	35H	36H	38H	0DH

- หมายเหตุ ในกรณีที่ต้องการอ่านครั้งละ 8 ช่องให้ใช้คำสั่ง 

#	0	B	R	A	I	CR
---	---	---	---	---	---	----

 แทนได้

การตอบกลับจาก DL2100A จะขึ้นต้นด้วย AI> ตามด้วยค่า analog ที่อ่านได้ในเลขฐาน 16 เป็นข้อมูลชนิด integer แบบมีเครื่องหมายจำนวน 2 ไบต์ต่อ 1 ช่อง (ซึ่งค่าที่ได้ต้องผ่านการเลื่อนทศนิยมกลับคืนก่อนจึงจะได้ค่าที่ถูกต้องดูรายละเอียดในหัวข้อ การแปลงข้อมูล Analog ชนิด sign integer) และคั่นด้วย ", " (Comma) แล้วตามด้วยค่า analog ช่องต่อไป เรียงลำดับช่องตามที่ส่งคำสั่งไป แล้วจบด้วย [CR]

A	I	>	0	F	D	1	,	0	0	0	A	,	.	.	,	0	F	A	5	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

## DL2100A Protocol Document Version 1.0

บริษัทวิเศษและสุภัค จำกัด 102/111 หมู่บ้านสินพัฒนาธานี ถนนเทศบาลสงเคราะห์ แขวงลาดยาว เขตจตุจักร กรุงเทพฯ 10900

โทร(662)5911916, (662)954-3280-1, แฟกซ์(662)5804427 – [www.wisco.co.th](http://www.wisco.co.th) – [info@wisco.co.th](mailto:info@wisco.co.th)

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Analog Input (Floating Point)

เหมือนคำสั่งข้างบนแต่จะขึ้นต้นด้วย **RAIF** แล้วตามด้วยหมายเลขช่องที่จะอ่าน และจบด้วย [CR] เช่น อ่านค่า analog ช่องที่ 1, 2 และ 8 จาก DL2100A ตัวที่ 100

#	6	4	R	A	I	F	1	2	8	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจาก DL2100A จะขึ้นต้นด้วย AI> ตามด้วยค่า analog ที่อ่านได้แบบทศนิยม และจำนวนไบต์จะขึ้นอยู่กับค่าวัดที่อ่านได้และคั่นด้วย ", " (Comma) แล้วตามด้วยค่า analog ช่องต่อไป เรียงลำดับช่องตามที่ตั้งคำสั่งไป แล้วจบด้วย [CR]

A	I	>	1	2	.	1	,	2	3	4	.	5	,	1	0	0	1	.	5	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Digital Input

ขึ้นต้นด้วย **RDI** (Read Digital Input) และตามด้วยหมายเลขช่องที่จะอ่าน และจบด้วย [CR] เช่น อ่านค่า Digital input ช่องที่ 1,4 จาก DL2100A ตัวที่ 20

#	1	4	R	D	I	1	4	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	----

- หมายเหตุ ในกรณีที่ต้องการอ่านครั้งละ 4 ช่องให้ใช้คำสั่ง 

#	1	4	D	I	CR
---	---	---	---	---	----

 แทนได้

การตอบกลับจาก DL2100A จะขึ้นต้นด้วย DI> แล้วตามด้วยค่า Digital Input (0 = OFF, 1 = ON) เรียงลำดับช่องตามที่ตั้งคำสั่งไป แล้วจบด้วย [CR]

D	I	>	1	0	CR
---	---	---	---	---	----

- หมายเหตุ ค่า Digital ที่ตอบกลับ 0 = OFF, 1 = ON

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Digital Output

เหมือนกันกับการอ่าน Digital Input แต่จะขึ้นต้นด้วย **RDO** (Read Digital Output) ตามด้วยหมายเลขช่องที่จะอ่านและจบด้วย [CR] เช่น อ่านค่า Digital Output ทั้ง 4 ช่อง จาก DL2100A ตัวที่ 0

#	0	0	R	D	O	CR
---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับเช่นเดียวกับการตอบ Digital Input แต่จะขึ้นต้นด้วย DO> แล้วตามด้วยค่า Digital output เรียงลำดับช่องตามที่ตั้งคำสั่งไป แล้วจบด้วย [CR]

D	O	>	0	1	1	0	CR
---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่า Digital input และ output ในคำสั่งเดียว

ขึ้นต้นด้วย **RDIO** แล้วจบด้วย [CR] คำสั่งนี้จะอ่านค่า Digital Input และ Output ทั้งหมด ไม่สามารถเลือกช่องได้ เช่น

#	1	7	R	D	I	O	CR
---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย DIO> แล้วตามด้วยข้อมูล Digital Input ช่องที่ 1, 2, 3 และ 4 แล้วตามด้วยค่า Digital Output ช่องที่ 1, 2, 3, 4 ติดกันไป

D	I	O	>	1	1	1	1	0	0	0	0	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่าจาก หน่วยความจำชนิด EEPROM

ขึ้นต้นด้วย **REE** (Read EEPROM) ตามด้วยหมายเลขตัว EEPROM ที่จะอ่าน 2 ไบต์ (DL2100A จะมี EEPROM ทั้งหมด 8 ตัวเพิ่มได้สูงสุด 32 ตัว) ตามด้วยตำแหน่งเริ่มต้น 4 ไบต์ และจำนวนไบต์ที่จะอ่านอีก 4 ไบต์เช่น อ่านค่าจากหน่วยความจำชนิด EEPROM ตัวที่ 2 โดยเริ่มอ่านที่ตำแหน่ง 1FFFH ทั้งหมด 2000 ไบต์ จาก DL2000 ตัวที่ 23

#	1	7	R	E	E	0	1	1	F	F	F	0	7	D	0	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- หมายเหตุ หมายเลขของ EEPROM จะเริ่มต้นที่ 0 โดยตัวที่ 1 จะเท่ากับ 0 และตัวที่ 2 จะเท่ากับ 1

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย EE> แล้วตามด้วยข้อมูลจากตำแหน่งเริ่มต้นเรียงไปจนครบตามจำนวนที่ขอ

แล้วตามด้วย CHECK SUM และปิดท้ายด้วย [CR]

E	E	>	0	E	2	0	0	0	F	0	0	4	0	A	3	8	...	...	X	X	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	-----	---	---	----

- หมายเหตุ XX = CHECK SUM (ดูวิธีคิด CHECK SUM หัวข้อต่อไป)

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่าความต้านทานภายนอก R Shunt

คล้ายคำสั่ง RAI แต่จะขึ้นต้นด้วย **RRI** แล้วตามด้วยหมายเลขช่องที่จะอ่านแล้วจบด้วย [CR] เช่น อ่านค่า R Shunt ช่องที่ 2 และ 6 จาก DL2100A ตัวที่ 200

#	C	8	R	R	I	2	6	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย RIN> แล้วตามด้วยค่าความต้านทานตัวแรกแล้วคั่นด้วย “,” แล้วตามด้วยค่าความต้านทานของช่องต่อไปจนครบตามจำนวนแล้วจบด้วย [CR]

R	I	N	>	1	8	0	.	0	0	,	2	5	0	.	1	2	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้อ่านค่าจาก Real Time Clock (RTC DS1307)

ขึ้นต้นด้วย **RRTC** (Read RTC) ตามด้วยค่าตำแหน่งเริ่มต้น 2 ไบต์ และ จำนวนไบต์ที่จะอ่านอีก 2 ไบต์เช่นอ่านค่าจาก RTC เริ่มต้นที่ตำแหน่ง 08H ทั้งหมด 22 ไบต์ จาก DL2100A ตัวที่ 31

#	1	F	R	R	T	C	0	8	1	6	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย RTC> แล้วตามด้วยข้อมูลจากตำแหน่งเริ่มต้นไปจนครบตามจำนวนที่ขอแล้วตามด้วย CHECK SUM และปิดท้ายด้วย [CR]

R	T	C	>	0	2	0	5	1	0	D	1	0	1	0	A	8	...	...	X	X	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	-----	---	---	----



- คำสั่งที่ใช้อ่านค่าชนิดของ Analog Input

ขึ้นต้นด้วย **RTY** (Read Type) ตามด้วยหมายเลขช่องที่จะอ่านแล้วจบด้วย [CR] เช่นอ่านค่าชนิด analog input ทุกช่องจากตัว DL2100A ตัวที่ 0

#	0	0	R	T	Y	1	2	3	4	5	6	7	8	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

หรือ

#	0	0	R	T	Y	CR
---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย TYPE> แล้วตามด้วยค่าชนิดแต่ละช่องคั่นด้วย “,” แล้วจบด้วย [CR]

T	Y	P	E	>	1	,	3	,	3	,	7	,	5	,	6	,	1	2	,	1	1	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้เปลี่ยนค่าหมายเลขประจำเครื่อง (Station NO. หรือ Address)

ขึ้นต้นด้วย **WAD** (Write Address) แล้วตามด้วยค่า address ที่ต้องการเปลี่ยนแล้วตามด้วย [CR] เช่นเปลี่ยนหมายเลขประจำเครื่องของ DL2100A ตัวที่ 20 ไปเป็น 22

#	1	4	W	A	D	1	6	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย ADDR>แล้วตามด้วย OK และจบด้วย [CR]

A	D	D	R	>	O	K	CR
---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้กำหนดค่าของ Digital Output

ขึ้นต้นด้วย **WDO** (Write Digital Output) ตามด้วยหมายเลขช่องของ Digital Output แล้วคั่นด้วย “,” (Comma)แล้วตามด้วยค่า digital ที่จะเขียนเรียงลำดับตามหมายเลขช่อง เช่น เซตค่า Digital Output ช่องที่ 1 ON,ช่องที่ 2 ON,ช่องที่ 3 OFF และ ช่องที่ 4 OFF ให้ DL2100A ตัวที่ 1

#	0	1	W	D	O	1	2	3	4	,	1	1	0	0	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย DO>แล้วตามด้วย OK และจบด้วย [CR]

D	O	>	O	K	CR
---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้ในการเขียนค่าลงในหน่วยความจำชนิด EEPROM

ขึ้นต้นด้วย **WEE** (Write EEPROM) ตามด้วยหมายเลขตัว EEPROM ที่จะเขียน ตามด้วยค่าตำแหน่งเริ่มต้น 4 ไบต์ และจำนวนไบต์ที่จะเขียนอีก 2 ไบต์ ตามด้วยข้อมูลที่จะเขียนเท่ากับจำนวนไบต์แล้วตามด้วย CHECK SUM เช่น เขียนค่าลงใน EEPROM ตัวที่ 1 ตำแหน่งที่ 00F0H ทั้งหมด 3 ไบต์ ค่าที่จะเขียนคือ 10,56,200 เขียนลง DL2100A ตัวที่ 5

#	0	5	W	E	E	0	0	0	F	0	0	3	0	A	3	8	C	8	0	3	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย EE>แล้วตามด้วย OK และจบด้วย [CR]

E	E	>	O	K	CR
---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้สำหรับเขียนค่าความต้านทาน

ขึ้นต้นด้วย **WRI** แล้วตามด้วยหมายเลขช่องและเครื่องหมายเท่ากับ แล้วตามด้วยค่าความต้านทานแบบทศนิยมเช่นเขียนค่าความต้านทาน 200.4 Ω ให้ ช่องที่ 4 ของ DL2100A ตัวที่ 15

#	0	F	W	R	I	4	=	2	0	0	.	4	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นด้วย RIN แล้วตามด้วยหมายเลขช่องในวงเล็บ แล้วตามด้วย >OK [CR]

R	I	N	(	4	)	>	O	K	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้สำหรับเปลี่ยนหรือเซตค่าชนิด(Input Type)ของ Analog input

ขึ้นต้นด้วย **WTY** ตามด้วยหมายเลขช่องและเครื่องหมายเท่ากับ แล้วตามด้วยค่าชนิดของ Analog Input คั่นด้วย “,” แล้วตามด้วยช่องต่อไปเรื่อยๆ แล้วจบด้วย [CR] เช่น เซตค่าชนิดช่องที่หนึ่งเป็น 1 ช่องที่สองเป็น12 ช่องที่สามเป็น 10 ของ DL2100A ตัวที่ 10

#	0	A	W	T	Y	1	=	1	,	2	=	1	2	,	3	=	1	0	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย TYPE> แล้วตามด้วย OK [CR]

T	Y	P	E	>	O	K	CR
---	---	---	---	---	---	---	----

- คำสั่งที่ใช้ในการเขียนค่าลงใน RTC

ขึ้นต้นด้วย **WRTC** (Write RTC) ตามด้วยตำแหน่งเริ่มต้น 2 ไบต์ และ จำนวนไบต์ที่จะเขียน 2 ไบต์และตามด้วยข้อมูลที่จะเขียนเท่ากับจำนวนไบต์แล้วปิดท้ายด้วย CHECK SUM เช่นจะเขียนค่าลงใน RTC ที่ตำแหน่งเริ่มต้น 08H ทั้งหมด 17 ไบต์ ค่าที่จะเขียนคือ 20,50,160, .... , 20 เขียนไปที่ DL2100A ตัวที่ 28 โดยที่ XX = CHECK SUM

#	1	C	W	R	T	C	0	8	1	1	1	4	3	2	A	0	...	...	X	X	CR
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----	-----	---	---	----

การตอบกลับจะขึ้นต้นด้วย RTC>แล้วตามด้วย OK และจบด้วย [CR]

R	T	C	>	O	K	CR
---	---	---	---	---	---	----

### ความหมายของรหัสผิดพลาดในการตอบกลับจาก DL2100A

ในกรณีที่การส่งคำสั่งไปให้ DL2100A ไม่ถูกต้องจะมีการรายงานความผิดพลาดกลับมาเป็นรหัสต่างๆโดยจะนำหน้าด้วยตัวอักษร ERR= แล้วตามด้วยรหัส 1 - 6 ดังนี้

- |                              |  |
|------------------------------|--|
| 1 - ( illegal function )     | หมายถึงคำสั่งไม่ถูกต้องหรือไม่มีคำสั่งนี้ใน DL2100A  |
| 2 - ( illegal data address ) | หมายถึงค่าตำแหน่ง (เริ่มต้น) เกินช่วงตำแหน่งที่กำหนดไว้  |
| 3 - ( illegal data value )   | หมายถึงค่าของข้อมูลต่างๆไม่ถูกต้อง เช่น จำนวนไบต์ที่จะอ่านจาก EEPROM เกินกว่าที่กำหนด, ค่าของ Digital Output ไม่ถูกต้อง ฯลฯ            |
| 4 - (invalid data frame)     | หมายถึงรูปแบบของคำสั่งไม่ตรงตามข้อกำหนด เช่น กรณี Write Digital Output ไม่มี “,” (Comma) คั่นระหว่างหมายเลขช่องกับค่า Digital ที่จะเซต |
| 5 – (check sum error)        | หมายถึงค่า check sum ไม่ถูกต้อง (อาจเกิดจากข้อมูลมีความผิดพลาดระหว่างส่ง)  |
| 6 – (invalid number of byte) | หมายถึงจำนวนข้อมูลที่ได้รับมาไม่ครบตามจำนวนที่แจ้งไว้  |

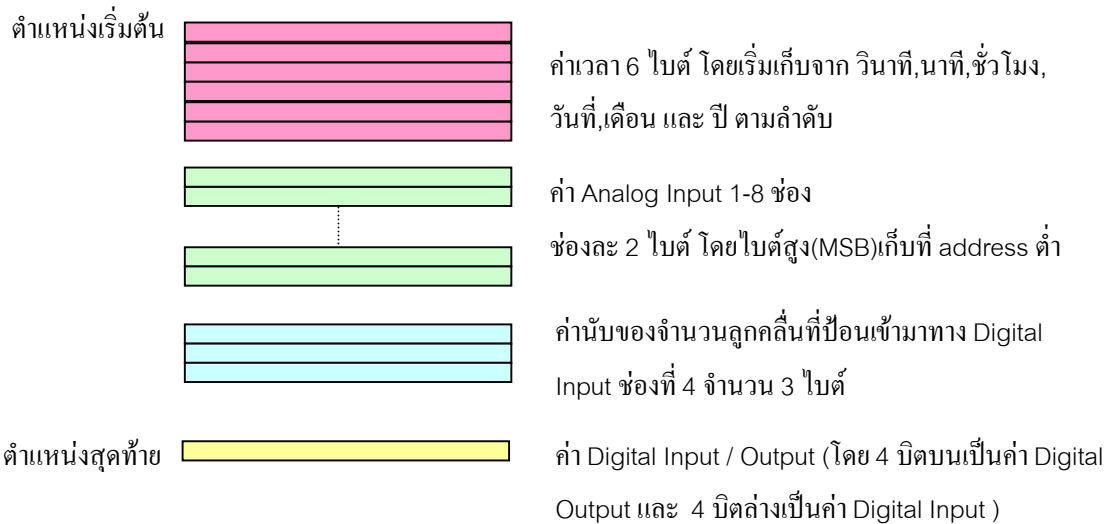
### สรุปคำสั่งใน DL2100A และ ตัวอย่าง

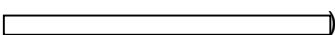
	PC	DL2100A
RAI = Read Analog Input	#11 RAI1367 [CR]	AI>0011,0256,0FBC,0216 [CR]
RAIF = Read Analog Input	#1D RAIF 12 [CR]	AI>12.45,5.126 [CR]
RDI = Read Digital Input	#00 RDI [CR]	DI>1010 [CR]
RDO = Read Digital Output	#12 RDO1432 [CR]	DO>0101 [CR]
RDIO = Read Digital In/Out	# FA RDIO [CR]	DIO> 10100101 [CR]
REE = Read EEPROM	#16 REE 00 0200 0100 [CR]	EE>AABBCCDDEEFF...CHKSUM [CR]
RRI = Read R Input (R Shunt)	#AA RRI 135[CR]	RIN>182.35,248.52,123.45 [CR]
RRTC = Read RTC	#01 RRTC0806 [CR]	RTC>010002112233 [CR]
RTY = Read Type	#BA RTY [CR]	TYPE>11,10,8,5,6,4,1,2 [CR]
WAD = Write Address	#13 WAD 22 [CR]	ADDR>OK [CR]
WDO = Write Digital Output	#31 WDO12, 11 [CR]	DO>OK [CR]
WEE = Write EEPROM	#03 WEE 00 0134 01 34 CHKSUM	EE>OK [CR]
WRI = Write R Input	#0A WRI 1=245.95 [CR]	RIN (1)>OK [CR]
WTY = Write Type	#1B WTY 1=8,2=9,3=11 [CR]	TYPE>OK [CR]
WRTC = Write RTC	#01 WRTC08 01 01 CHKSUM [CR]	RTC>010002112233 [CR]



## 5. รูปแบบของข้อมูลที่เก็บใน 1 ชุดข้อมูล (Record Data Format)

ค่าที่เก็บใน 1 ชุดข้อมูล (1 เรคคอร์ด) จะมีจำนวนไบต์ตั้งแต่ 1ไบต์จนถึง 23 ไบต์ ขึ้นอยู่กับผู้กำหนด(โดยสามารถกำหนดในค่า Configuration ดูรายละเอียดในหัวข้อที่ 3) โดยมีรายละเอียดดังนี้



\* หนึ่งช่อง (  ) เท่ากับ 1 ไบต์

## 6. ข้อมูลที่เก็บใน EEPROM ตัวที่ 1ตำแหน่งที่ 000H – 3FFH

000H – 1FFH พื้นที่ว่าง (ถูกใช้โดยโปรแกรมบนพีซี เก็บค่าชื่อต่างๆของแต่ละช่อง)

200H - 2FFH เก็บค่าหมายเลขเครื่อง ,การรับสายในกรณีใช้โมเด็ม , และค่าที่ใช้ในการ Calibrate การวัดสัญญาณ Analog

300H-3FFH พื้นที่ว่าง